

HET SPEL SPELEN:

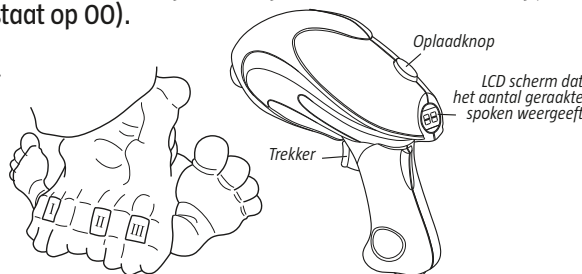
1. Synchronisatie van projector en pistool:

- Stel de schakelaar onderaan de projector op de "ON" positie.
- Om het pistool in werking te stellen volstaat het om op de trekker te duwen (er is geen schakelaar om het pistool aan of uit te zetten).

Controleer of het LCD scherm van het pistool oplicht (het controlelampje brandt rood en de teller staat op 00).

Opmerking:

Het pistool schakelt zichzelf uit na 60 seconden inactiviteit om de batterijen te sparen. Om het opnieuw in werking te stellen volstaat het om op de trekker te duwen.



- Kies het spelniveau door op één van de drie toetsen op het voetstuk van Fred Skelet te drukken: I, II of III
- Het rechteroog van Fred Skelet licht op en projecteert een afbeelding van een wit spook op de muur of op het plafond van de kamer. Richt het pistool naar het spook (of naar het rechteroog van Fred Skelet) en druk één of meermaals op de trekker.
- Het pistool wordt nu gesynchroniseerd met de projector en u hoort een "piep piep" geluid.
- Het hoofd van Fred Skelet begint te draaien en het pistool brengt verschillende geluidseffecten voort. Het spel kan nu beginnen.

2. Snelheid van het spel:

De snelheid waarmee de spoken tevoorschijn komen wordt bepaald door de toetsen op het voetstuk van Fred Skelet:

I = eenvoudig, II = gemiddeld, III = moeilijk

3. De schoten:

Fred Skelet draait zijn hoofd volledig rond en projecteert één voor één spoken op de muur of het plafond.

De speler moet het pistool naar het spook richten en op de trekker van zijn pistool drukken om het spook te raken voordat dit verdwijnt.

Indien het schot raak is, brengt het pistool een kleine kreet voort en registreert het 1 punt.

4. Het pistool herladen:

Het pistool kan 6 keer schieten. Na 6 schoten moet de speler het pistool

herladen door op de knop bovenaan het pistool te drukken zodat het pistool opnieuw 6 keer kan schieten.

5. Einde van het spel:

Fred Skelet projecteert gedurende ongeveer anderhalve minuut spoken op de muur of op het plafond. De speler moet in die tijd zo veel mogelijk spoken raken.

Als de tijd verstreken is, stopt Fred Skelet en werkt het pistool niet langer.

Het aantal geraakte spoken wordt op het kleine LCD-scherm op de achterkant van het pistool weergegeven.

Je zet de teller terug op nul door op de trekker te duwen.

6. Een nieuw spel starten:

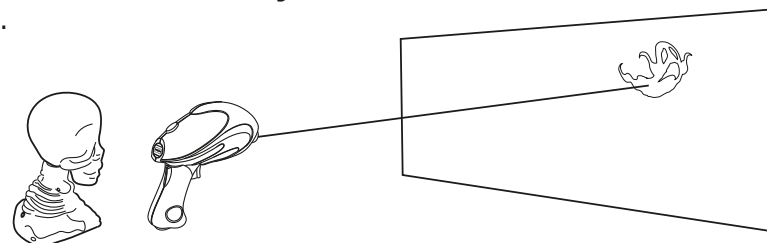
Je start het spel opnieuw door op de trekker van het pistool te duwen waardoor de teller op nul komt te staan. Duw vervolgens op de toets I, II of III op het voetstuk van Fred Skelet.

Synchroniseer vervolgens zoals beschreven in punt 1, vanaf paragraaf "Het rechteroog van Fred Skelet...".

7. Het spel stoppen:

Als je beslist om te stoppen met spelen, zet dan de schakelaar onderaan Fred Skelet op "OFF".

Het pistool hoeft niet te worden uitgeschakeld. Dit schakelt zichzelf na 1 minuut uit.



SPEL MET 2 OF MEER SPELERS:

Elke speler speelt om beurten een spel.

Elke speler moet telkens opnieuw het pistool en de projector synchroniseren aan het begin van elk spel.

De winnaar is de speler die het meest aantal spoken heeft geraakt.

Opmerking:

Om de winnaar te bepalen is het ook mogelijk om:

- een te bereiken score na meerdere reeksen vast te leggen (bijv. 100 punten).
- meerdere reeksen te spelen (bijv. 3) en de scores op te tellen.

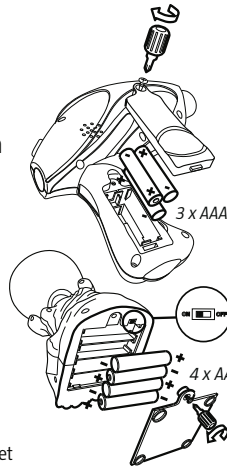
DE BATTERIJEN VERVANGEN:

1. Het pistool:

- Open het batterijvak met behulp van een schroevendraaier.
- installeer 3 AAA batterijen en houd hierbij rekening met de "+" en "-" pool zoals aangegeven in het vak.
- Schroef het batterijdeksel opnieuw vast.

2. De Fred Skelet projector:

- Open het batterijvak met behulp van een schroevendraaier.
- installeer 4 AA batterijen en houd hierbij rekening met de "+" en "-" pool zoals aangegeven in het vak.
- Schroef het batterijdeksel opnieuw vast.
- stel de schakelaar onderaan het voetstuk in op de "ON" positie.



Opgelet!

- Laat het vervangen van de batterijen over aan een volwassene of vervang deze onder het toezicht van een volwassene.
- Volg de aanwijzingen zorgvuldig op. Gebruik alleen de batterijen die zijn aanbevolen. Plaats de batterijen op een juiste manier, met naleving van de + en - pool zoals aangegeven op de batterijen en het product.
- Probeer niet om niet-oplaadbare batterijen terug op te laden.
- Meng geen nieuwe met gebruikte batterijen, standaard (saline) met alkaline batterijen en oplaadbare met standaard of alkaline batterijen.
- Verwijder de batterijen als u het spel gedurende een lange periode niet zal gebruiken.
- De aansluitklemmen niet kortsluiten.
- Als het product elektrische storingen veroorzaakt, verwijder dan het product uit de buurt van andere elektrische apparatuur. Indien nodig, schakel het toestel opnieuw in.
- Probeer niet om het product van stroom te voorzien door gebruik van netstroom of een ander onafhankelijk voedingssysteem.
- Probeer niet om een onderdeel van dit product op het netstroom aan te sluiten.
- Lege batterijen moeten worden verwijderd uit het product.
- Breng uw lege batterijen naar een erkend afvalverzamelcentrum.
- Controleer regelmatig het product op eventuele beschadigingen van elektronische onderdelen. In geval van beschadiging niet meer met het product spelen tot het volledig hersteld is.
- Gebruikte batterijen niet in contact brengen met vuur. Ontploffingsgevaar.
- Bewaar deze adviezen om het in de toekomst te kunnen raadplegen.

PROBLEEM	-De schedel van Fred Skelet draait niet of te traag.	-Het beeld van de spoken dat op de muur wordt geprojecteerd is niet duidelijk.	-Het geluid of licht van het LCD- scherm van het pistool is te zwak.	-Het schot van het pistool bereikt het spook niet.
MOGELIJKE OORZAKEN	-De schakelaar is op de OFF positie ingesteld. -Zwakke of lege batterijen	-Zwakke of lege batterijen -De kamer is niet donker genoeg of er bevindt zich een glazen binnenwand.	-Zwakke of lege batterijen	-De afstand tussen de projector en de muur/het plafond is groter dan 2,5 m.
OPLOSSINGEN	-Stel de schakelaar in op de ON positie. -Plaats nieuwe batterijen of laad de batterijen op als het oplaadbare batterijen zijn.	-Plaats nieuwe batterijen of laad de batterijen op als het oplaadbare batterijen zijn. -Speel in een andere kamer.	-Plaats nieuwe batterijen of laad de batterijen op als het oplaadbare batterijen zijn.	-Breng de projector dichterbij de muur.

Deze adviezen bewaren. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Dit symbool geeft aan dat het product niet met het huishoudelijk afval mag worden weggegooid. Lever dit product in bij een inzamelpunt specifiek voor elektrische en elektronische apparatuur.



MEGABLEU wordt verdeeld in België door Asmodee Benelux, Jan-Baptist Vinkstraat 4, 3070 Kortenberg en in Nederland door MEGABLEU, route de Bresollettes, 61190 Randonnai, Frankrijk.

©2012 MEGABLEU, France. Alle rechten voorbehouden.

MEGABLEU
www.megableu.com

GEESTEN JACHT

SPELREGELS
Vanaf 5 jaar, 1 of meer spelers

INHOUD :

- 1 elektronische projector* (Fred Skelet),
- 1 elektronisch pistool**,
- 1 gebruiksaanwijzing

*Werkt op 4 AA batterijen (niet meegeleverd)

** Werkt op 3 AAA batterijen (niet meegeleverd)

HEEL BELANGRIJK:

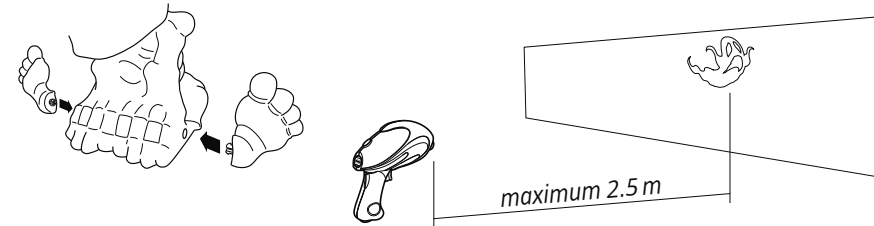
- Voor elk spel moet men de elektronische projector synchroniseren met het pistool om het spel te kunnen starten. Lees hiervoor aandachtig paragraaf 1 "synchronisatie" uit het hoofdstuk "Het spel spelen".
- De witte lijn tussen het pistool en Fred Skelet, afgebeeld op de voorkant van de doos, is een illustratie. De infrarode straal van het pistool is onzichtbaar.

DOEL VAN HET SPEL:

Zoveel mogelijk spoken raken binnen een bepaalde tijd.

VOORBEREIDING VAN HET SPEL – MONTAGE:

Maak de rechter- en linkervoet van Fred Skelet aan beide kanten van het voetstuk vast. Laat dit door een volwassene doen.



Plaats de projector in het midden van de kamer op een tafel.

Opgelet: de maximale schietafstand van het pistool is 2,5 meter. Speel in een kamer die kleiner dan 5 x 5 meter is.

Plaats de projector in het midden van de kamer op een tafel.

Doe het licht uit (of indien nodig sluit de gordijnen) zodat het donker is. Niet in een kamer spelen met een glazen wand.