

Mémomodisc®

LE JEU DE MÉMOIRE
QUI DONNE LE TOURNIS !



2 à 6
JOUEURS
à partir de
4 ANS

COMMENT JOUER ?

Avant de commencer, place les jetons sur les trous du plateau pour cacher tous les animaux.

Un joueur a le droit de soulever deux jetons. Si les deux images sont les mêmes, le joueur garde les jetons ! Sinon, il doit replacer les deux jetons pour cacher les images, et c'est au tour du joueur suivant.

Le joueur qui a le plus de jetons gagne la partie.



Tourne le disque des images en faisant coïncider la ligne noire avec l'encoche du disque.

Ainsi, les 18 paires d'animaux changeront de place dans les trous du plateau pour commencer une nouvelle partie !



Tous les jetons se rangent dans le tiroir du plateau.

Teste ta mémoire en retrouvant les 18 paires d'animaux !

