

## HET SPEL SPELEN

De spelleider pakt een vragenkaart en leest die voor. Alle spelers (inclusief de spelleider) schrijven een antwoord op hun antwoordblad, zonder dat de spelers dit van elkaar kunnen zien. Als iedereen klaar is, onthullen de spelers één voor één hun antwoorden, te beginnen bij de spelleider.

OPMERKING: Als iemand te lang nadenkt over een antwoord, mag iedereen naar hem/haar 'loeien' om ervoor te zorgen dat hij/zij opschiet!

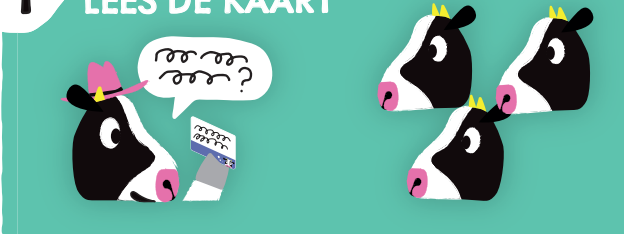
## KOEIEN WINNEN

Als alle spelers hun antwoorden hebben laten zien, kijk dan welk antwoord het vaakst is gegeven. Als jouw antwoord tot de meerderheid behoort, mag je een 1-koefiche pakken als beloning. Gefeliciteerd, je kudde is net een klein beetje groter geworden!

## DE ROZE KOE

Als jij als enige een ander antwoord hebt opgeschreven dan de rest, dan ben je een vreemde eend in de bijt. Als straf moet je de Roze Koe aan jouw kudde toevoegen. De enige manier waarop je de Roze Koe weer kwijt kunt raken is als een andere speler in een volgende ronde het buitenbeentje is. Want zolang de Roze Koe in jouw bezit is, kun je wel koefiches blijven verzamelen maar kun je het spel niet winnen.

### 1 LEES DE KAART



### 2 NOTEER ANTWOORDEN



### 3 ONTHUL ANTWOORDEN



#### VOORBEELD: DUIDELIJKE MEERDERHEID



Spelers 1, 3 en 4 winnen elk een 1-koefiche. Speler 2 is de vreemde eend in de bijt en voegt de Roze Koe toe aan zijn/haar kudde.

#### VOORBEELD: GEEN DUIDELIJKE WINNAAR/VERLIEZER



Spelers 1 en 3 hebben allebei '2 euro' als antwoord gegeven en vormen de meerderheid. Zij winnen allebei een 1-koefiche.

Spelers 2 en 4 maken geen deel uit van een meerderheid dus ze winnen niets, maar omdat meer dan één van hen een ander antwoord gaf dan de 'kudde', krijgen ze ook geen van beide de Roze Koe.

#### VOORBEELD: GELIJKSPEL



Spelers 1 en 3 hebben beide 'soep' opgeschreven, spelers 2 en 4 allebei 'yoghurt'. In dit geval is er sprake van een gelijkspel, wat betekent dat niemand een koefiche wint - en niemand de Roze Koe krijgt.

## HET SPEL WINNEN

De eerste speler die 8 koeien (koefiches) in zijn/haar kudde verzamelt en NIET de Roze Koe in zijn/haar bezit heeft, is de winnaar. Moehoe! Jij bent het beste kuddedier!



$$3 + 3 + 1 + 1 = 8$$

#### TIEBREAK

Als meerdere spelers in dezelfde ronde 8 koefiches hebben verzameld, speelt iedereen verder tot iemand 9 koefiches heeft. Dit principe gaat net zolang door totdat een speler één koefiche meer heeft dan de rest: deze speler is de winnaar!



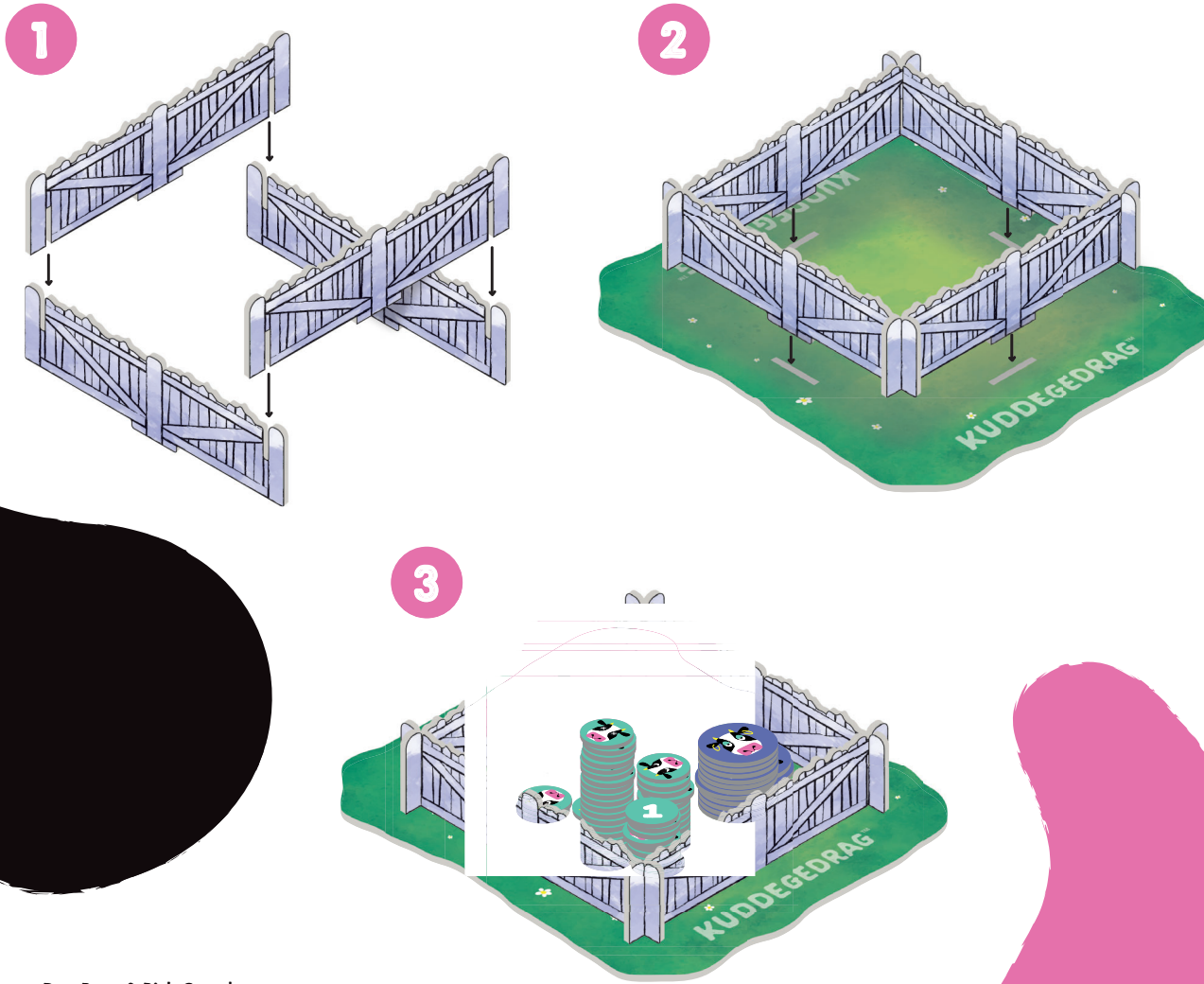
Zo veel gespeeld dat je antwoordblaadjes op zijn? Geen probleem! Bezoek onze productpagina om ze zelf te downloaden en printen. Zo kan je eindeloos verder spelen.

Spelregels lezen is trouwens niet meer van deze tijd... Check gewoon de "how to play"-video op onze productpagina!

Maak het jezelf gemakkelijk en scan de QR-code.



## MONTAGE WEILAND



Dan Penn & Rich Coombes

# KUDDEGEDRAG™

Wat je ook doet, val niet op!

• Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking. Geproduceerd in China. • Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en Chine. • Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Bewahren Sie die Verpackung auf, um die Anleitungen jederzeit einsehen zu können. Unverbindliche Fotos. Hergestellt in China.

©2022 MGBI. Kuddegedrag is een geregistreerd merk van Megarights. Alle rechten voorbehouden.  
©2022 Dan Penn and Rich Coombes. Made Under Licence. Herd Mentality is designed, manufactured and published by Big Potato Ltd, 74 Tabernacle Street, EC2A 4EA (UK).



Verdeeld in  
Nederland en België  
door MGBI,  
Koloniënstraat 11,  
1000 Brussel, België

Dan Penn & Rich Coombes

# KUDDEGEDRAG™

Wat je ook doet, val niet op!



## SPELREGELS

4 tot 20 spelers – Vanaf 10 jaar

### DOEL VAN HET SPEL

Het doel van het spel is om als eerste speler 8 koefiches te verzamelen. Doe dit door als de kudde te denken en hetzelfde antwoord op te schrijven als alle andere spelers. En wie weet blijf jij het meest volgzame kuddedier te zijn!

### INHOUD

100 dubbelzijdige kaarten, 1 roze koe, 62 koefiches, 1 blokje antwoordblaadjes en 1 weide.

### SPELVOORBEREIDING

Zet het weiland in elkaar, plaats de koefiches en de Roze Koe erin en leg het weiland tussen alle spelers in zodat iedereen er goed bij kan. Kies een speler die de spelleider mag zijn; deze spelleider speelt niet alleen het spel mee, maar leest ook de vragenkaarten voor en deelt de koefiches uit.

Bereid je nu voor om te gaan denken als een kuddedier!

### KOEFICHES

Je kunt maar één koefiche per ronde winnen. Gebruik de 3-koefiches om te voorkomen dat de bank zonder 1-koefiches komt te zitten!

