



# JACKY JUMPER

## Spelregels

2 tot 4 spelers  
vanaf 4 jaar



**Help Jacky en haar vriendjes  
uit de ranch te ontsnappen!**

## Inhoud

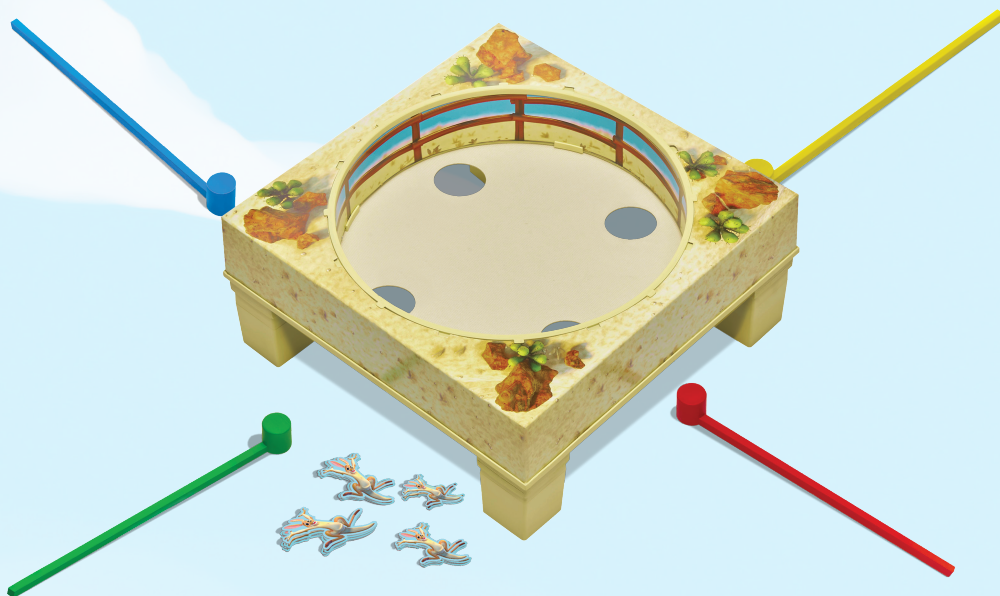
4 stokjes, 16 kangoeroe-fiches (in 4 verschillende maten), 2 velcro rondjes, 1 ranch.  
Werkt zonder batterijen.

## Doel van het spel

Help Jacky en haar vriendjes uit de ranch te ontsnappen door ze naar de tunnels te leiden.

## Vorbereiding

Zet de ranch in het midden van de tafel zodat alle spelers eraan kunnen.



- Afhankelijk van het aantal spelers, sluit je enkele tunnels van de ranch af met de velcro:
    - 2 spelers: sluit 2 tunnels,
    - 3 spelers: sluit 1 tunnel,
    - 4 spelers: alle tunnels blijven open.
  - Leg alle kangoeroe-fiches op een stapel naast de ranch..
- Opgelet wanneer je een fiche kiest:** hoe kleiner de kangoeroe, hoe gemakkelijker het spel.
- Elke speler gaat aan een tunnel naar keuze zitten, kiest een kleur en neemt zijn/haar stokje.
  - Kies je spelmodus (klassieke redding, groepsontsnapping of teamwork):

## Klassieke redding

- De jongste speler is Kapitein Kangoeroe. Die kiest 1 fiche uit de stapel en legt die in het midden van de ranch.
- Alle spelers laten hun stokje op de zijkant van de ranch rusten.
- De Kapitein roept "3... 2... 1... START!"
- Na het startsignaal schuiven de spelers hun stokje onder de ranch, en beginnen ze op de onderkant van de trampoline te tikken om de kangoeroe in de richting van hun tunnel te doen stuiteren.
- Wanneer de kangoeroe in een tunnel valt, wint die speler de kangoeroe-fiche.
- De speler die net een fiche heeft gescoord, neemt een nieuwe van de stapel en legt die in het midden van de ranch. Alle spelers laten hun stokje weer op de zijkant van de ranch rusten, tot de Kapitein het startsignaal geeft.
- Het spel gaat verder tot een speler 4 fiches heeft verzameld.

**Opgelet:** als een kangoeroe over de rand van de ranch springt, wordt die weer in het midden gelegd. Alle spelers laten hun stokje dan weer op de zijkant van de ranch rusten tot de Kapitein het startsignaal geeft.

## Groepsontsnapping

- Alle spelers nemen één kangoeroe-fiche van de stapel en leggen die in het midden van de ranch.
- De Kapitein speelt als eerste en schuift zijn/haar stokje onder de ranch. Hij/zij tikt één keer om de kangoeroe(s) te doen stuiteren.
- Het spel gaat verder met de wijzers van de klok: spelers tikken om beurten één keer op de onderkant van het canvas om de kangoeroe(s) naar hun tunnel te leiden.
- Wanneer een kangoeroe-fiche in een tunnel verdwijnt, wint die speler de fiche.
- Wanneer alle kangoeroes ontsnapt zijn, nemen alle spelers een nieuwe fiche van de stapel en leggen die in het midden van de ranch.
- Het spel gaat verder tot een speler 4 fiches heeft verzameld.

**Opgelet:** als een kangoeroe over de rand van de ranch springt, wordt die weer in het midden gelegd. De volgende speler mag twee keer tikken.

## Reddingsteam

- Kapitein Kangoeroe neemt 4 kangoeroes in 4 verschillende maten en leg ze in het midden van de ranch.
- Alle spelers werken samen om de kangoeroes in de juiste volgorde te laten ontsnappen door de tunnels: van klein naar groot.
- De Kapitein speelt als eerste en schuift zijn/haar stokje onder de ranch. Hij/zij tikt één keer om de kangoeroe(s) naar een tunnel te doen stuiteren.
- Het spel gaat verder met de wijzers van de klok: spelers tikken om beurten één keer op de onderkant van het canvas om de kangoeroe(s) naar een tunnel te leiden.
- Alle spelers winnen wanneer de kangoeroes in de juiste volgorde zijn ontsnapt.
- Maar pas op... Alle spelers verliezen wanneer:
  - een kangoeroe over de rand van de ranch springt;
  - een grotere kangoeroe door een tunnel gaat terwijl er nog een kleinere in de ranch zit.

**Opmerking:** om het spel nog uitdagender te maken, kunnen spelers afspreken om hun kangoeroe naar één uitgang te leiden, maar de andere wel open te laten. Als een kangoeroe dan door de verkeerde tunnel gaat, verliezen alle spelers.



- **WAARSCHUWING!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking. Geproduceerd in China.
- **ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en Chine.
- **ACHTUNG!** Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Bewahren Sie die Verpackung auf, um die Anleitungen jederzeit einsehen zu können. Unverbindliche Fotos. Hergestellt in China.

© 2023 MEGARIGHTS. Jacky Jumper is een geregistreerd merk van Megarights.  
Alle rechten voorbehouden.

Verdeeld in  
België en Nederland  
door **MGBI**  
Koloniënstraat 11,  
1000 Brussel,  
België



[www.megableu.com](http://www.megableu.com)