

Déroulement de la partie

La partie se déroule en trois manches.

Dans la première manche, le maître de jeu désigne le joueur qui doit répondre. Pour répondre, appuyez d'abord sur votre buzzer, puis sur le bouton vert si vous pensez que c'est de l'info, ou rouge si vous pensez que c'est de l'intox.

Dans la deuxième manche, seul le premier qui appuie sur son buzzer pourra répondre. Vous devez garder les mains sur la table pendant que le maître de jeu pose la question.

Attention ! Si vous ne répondez jamais, vous risquez d'être pénalisés et de perdre des points, alors... bougez-vous !

Astuces

PAUSE Il est possible de faire une pause en cours de partie, par exemple si vous voulez discuter d'une question entre vous ou simplement pour aller chercher à boire. Pour mettre en pause, appuyez en même temps sur les boutons VERT et ROUGE au milieu. Pour revenir au jeu, appuyez de nouveau en même temps sur les boutons VERT et ROUGE au milieu.

RÉPÉTER On se doute bien que vous allez parfois faire du bruit ou papoter sans écouter attentivement le maître de jeu. Vous pouvez donc lui faire répéter sa question. Pour cela, appuyez deux fois rapidement sur le bouton VERT au milieu. Mais il faut le faire avant qu'un joueur ait appuyé sur un buzzer pour prendre ou pour donner la main.

LEADER Tout au long de la partie, le jeu indique le joueur qui est en tête en allumant son buzzer pendant une seconde juste avant de poser une nouvelle question. Quand un nouveau joueur passe en tête, son buzzer s'allume et en plus un son de trompette retentit. Cela permettra aussi de réveiller les mollassons !

SCORES Le maître de jeu donne les scores à la fin de chaque manche. Pour connaître les scores à n'importe quel moment de la partie, appuyez pendant trois secondes en même temps sur les boutons VERT et ROUGE au milieu. Pour revenir au jeu pendant l'énoncé des scores, appuyez sur n'importe quel buzzer.

ERREUR Si c'était à vous de répondre et qu'un autre joueur répond à votre place en vous faisant perdre des points, vous pouvez annuler sa réponse en appuyant deux fois rapidement sur le bouton ROUGE. Le maître de jeu ne tiendra pas compte de la réponse qui vous a lésé et reposera la question pour vous permettre de donner votre réponse.

ZAP Le maître de jeu est sympa de s'occuper de tout. Vous pouvez même le faire taire si cela vous chante. Si vous connaissez déjà les règles du jeu, vous pouvez les zapper en appuyant sur n'importe quel buzzer pendant l'énoncé des règles en début de chaque manche.

TIE BREAK À la fin de la partie, si plusieurs joueurs sont à égalité, le maître de jeu les départagera en leur posant des questions jusqu'à ce que l'un d'entre eux soit le seul à donner une bonne réponse.

BONNE NOUVELLE !
**MOI, LE MAÎTRE DE JEU,
JE M'OCCUPE DE TOUT :**
J'EXPLIQUE LES RÈGLES. COMMENTE CE QUE
VOUS FAITES. COMPTE LES POINTS.
DONNE LES SCORES, ETC.
VOUS POURRIEZ PRESQUE JOUER SANS
MÊME LIRE CETTE RÈGLE !

JETEZ
QUAND MÊME UN
COUP D'ŒIL À LA RUBRIQUE
ASTUCES POUR CONNAÎTRE
DES PETITS TRUCS QUE JE
NE VOUS DIRAI PAS !

INFO ou intox

Règle du jeu

De 2 à 5 joueurs - 8 ans et plus
Durée d'une partie : environ 20 minutes

Contenu : 1 plateforme électronique*, 1 notice.
**Fonctionne avec 3 piles AA non fournies.*

Pour commencer

Insérez 3 piles AA comme indiqué au chapitre **INSTALLATION DES PILES** au verso.

Mettez le commutateur situé sous la base de la console sur "ON".

Choisissez chacun votre buzzer en appuyant dessus. Lorsque tous les joueurs ont fait leur choix, appuyez sur le bouton VERT au milieu.

Objectif du jeu

Le maître de jeu va dire plein de choses surprenantes. À vous de deviner si c'est de l'**INFO** ou de l'**INTOX**.

Pour répondre, **appuyez d'abord sur votre buzzer**. Ensuite, appuyez sur le bouton VERT du milieu si vous pensez que c'est de l'INFO ou sur le bouton ROUGE du milieu si vous pensez que c'est de l'INTOX.

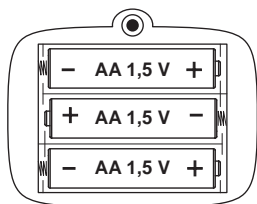
Attention, vous n'avez que quelques secondes pour donner votre réponse...

Si vous répondez correctement, vous gagnez un point. Mais si vous vous trompez ou si vous ne répondez pas à temps, vous perdez deux points. Chaque joueur commence avec vingt points. Les scores ne descendent pas en-dessous de zéro.

Le joueur qui a le plus de points à la fin gagne la partie. Allez, tous à vos neurones !

INSTALLATION DES PILES (à faire par un adulte) :

- 1/ Ouvrir le compartiment avec un tournevis.
- 2/ Insérer 3 piles AA en suivant les signes de polarités (+) et (-) inscrits sur les piles et le produit.
- 3/ Refermer le compartiment avec le tournevis.



Attention !

- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
- Insérer correctement les piles en respectant les signes de polarité (+) et (-) inscrits sur les piles et le produit.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées des produits avant d'être rechargées.
- Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
- Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, et ne pas mélanger des piles de type différent (par exemple: rechargeables et alcalines, standard et alcalines).
- Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Les piles usagées doivent être retirées du produit.
- Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
- Ne pas jeter les piles usagées dans un feu. Risque d'explosion.
- Examiner régulièrement le produit pour détecter s'il a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique. En cas de dommage, ne pas jouer avec le produit avant complète réparation.
- Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.

C'EST BON ?
VOUS AVEZ TOUT LU ?
ALORS MAINTENANT
JOUONS !



Notice à conserver.

• Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.

• Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. De doos bewaren voor verdere referenties. Afbeeldingen niet contractueel verbonden. Geproduceerd in China.

Ce symbole signifie que ce produit ne doit pas être jeté dans une poubelle à ordures ménagères. Veuillez porter ce produit dans un point de collecte spécifique pour les équipements électriques et électroniques.

© 2015 MEGABLEU, France. INFO OU INTOX est une marque déposée. Tous droits réservés.



MEGABLEU

Z.I. La Beaugardière
6T190 Randonnai
France

Tél.: +33 (0)2 33 85 25 00

www.megableu.com