



IN DE HAND EEN OMDRAAI

WAARHEID DURVEN DOEN
REIS
EDITIE

Spelregels

2 tot 6 spelers – vanaf 7 jaar

Inhoud: 1 spinner, 94 "waarheid, durven of doen"-kaarten, 6 jokers, 1 opbergzakje.

Doel van het spel

Verzamel als eerste 6 kaarten door de "Waarheid", "Durven" of "Doen" uitdagingen tot een goed einde te brengen.

Vorbereiding

1. Alle spelers gaan in een cirkel zitten.
2. Elke speler ontvangt één joker, die één keer gebruikt kan worden tijdens het spel.
3. Schud de rest van de kaarten en leg de stapel en de spinner in het midden zodat iedereen er goed bij kan.

Het spel spelen

1. De jongste speler mag beginnen en draait als eerste aan de hand. Deze speler is ook de lezer.

2. Wanneer de hand stopt met draaien, wijst die een speler aan. De aangewezen speler kiest voor 'Waarheid' of 'Durven', waarna de lezer de bovenste kaart van de stapel neemt en de opdracht hardop voorleest.

3. Als de speler de opdracht niet succesvol uitvoert (dit wordt bepaald door de andere spelers) of weigert de opdracht uit te voeren, moet hij/zij de uitdaging aangaan die onder op de kaart staat ('Doen')!

4. Nadat de speler de opdracht heeft afgerond, draait deze de spinner en wordt een nieuwe speler aangewezen.

Hoe win je een kaart

- Wanneer een speler met succes een 'Waarheid' of 'Doen' opdracht uitvoert, wint hij/zij de kaart.
- Als de speler hier niet in slaagt, krijgt hij/zij die kaart niet en moet hij/zij de 'Doen' opdracht uitvoeren.
- Als een speler de 'Doen' opdracht weigert uit te voeren of ook hier niet in slaagt, moet deze speler een kaart teruggeven die hij/zij eerder heeft gewonnen!

Jokers

Een speler mag een joker inzetten als hij/zij de 'Waarheid' of 'Durven' opdracht niet wil uitvoeren (opmerking: de joker wordt ingezet nadat de opdracht is voorgelezen).

Wanneer een speler dit doet, kan hij/zij geen kaart winnen, maar er ook geen verliezen.

De speler mag vervolgens een tegenspeler aanwijzen die de geweigerde opdracht in zijn/haar plek moet uitvoeren. Als deze tegenspeler de opdracht tot een goed einde brengt, ontvangt hij/zij 2 kaarten als beloning! Maar als deze speler faalt, moet hij/zij de 'Doen' opdracht uitvoeren. Als de speler niet in deze opdracht slaagt, verliest hij/zij één van de eerder gewonnen kaarten.

De winnaar

De speler die als eerste 6 kaarten weet te verzamelen, is de winnaar!

• **Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking. Geproduceerd in China.

• **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en Chine.

• **Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Bewahren Sie die Verpackung auf, um die Anleitungen jederzeit einsehen zu können. Unverbindliche Fotos. Hergestellt in China.

©2023 MEGARIGHTS. IN EEN HANDOMDRAAI® is een geregistreerd merk. Alle rechten voorbehouden.



Verdeeld in
Nederland en België
door MGBI,
Koloniënstraat 11,
1000 Brussel



www.megableu.com