GIRAF'FUN

Deze adviezen bewaren.
Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden.
MEGABLEU wordt verdeeld in België en Nederland door
MGBI, Rue des Colonies 11, 1000 Brussel.

©2015 MEGABLEU, France. Alle rechten voorbehouden.
Giraf'Fun is een gedeponeerd merk.

0-3

MEGABLEU
www.megableu.com

2 tot 4 SPELERS
vanaf 5 JAAR

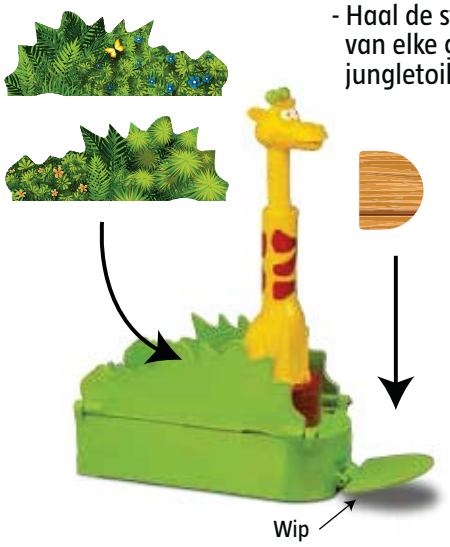
MEGABLEU

GIRAF'FUN

INHOUD:

- 4 giraffen met uitschuifbare nek
- 4 hoedjes
- 1 spelbord
- 1 jungletoilet
- 1 stickervel
- 24 balletjes
- 1 dobbelsteen
- spelregels.

VOORBEREIDING VAN HET SPEL:



- Haal de stickers van het stickervel en kleef ze op de nek van elke giraf, de 2 zijkanten en de wip van het jungletoilet.
- Duw het midden van het toilet naar beneden om deze te blokkeren.
- Zet de twee zijkanten rechtop.
- Zet de jungletoilet op de aangeduide plaats in het midden van het spelbord.
- Plaats de 4 hoedjes op de 4 gekleurde pijltjes op het eiland.
- Elke speler kiest een giraf en zet haar op het huisje met de overeenkomstige kleur. De huisjes staan in de 4 hoeken van het spelbord.
- Leg de 24 balletjes naar keuze in 24 van de 28 gaatjes in het spelbord.

DOEL VAN HET SPEL:

Breng als eerste je giraf mét hoedje op terug naar huis.

HET SPEL SPELEN:

Verplaatsen van de giraf

De jongste speler mag beginnen en gooit de dobbelsteen (het spel gaat verder in wijzerzin). Als de dobbelsteen een cijfer aangeeft (**1**, **2**, **3** of **4**), dan mag de speler zijn giraf het gegooide aantal stappen vooruit zetten.

Opmerking: hij mag zelf kiezen in welke richting hij zijn giraf verplaatst: naar rechts of naar links. Wanneer het vakje reeds bezet is, dan plaatst hij zijn giraf op het eerst volgende vrije vakje.

Komt de giraf op een vak met een balletje terecht, dan moet de speler met zijn giraf op het balletje duwen tot de giraf het opslorpt en zijn hals langer wordt.

Opmerking: wanneer er 6 balletjes in de hals van de giraf zitten, heeft de hals zijn maximale lengte bereikt en kan de giraf dus geen balletjes meer inslikken. De balletjes blijven in de gaatjes liggen en de giraf moet dan op het eerste lege vakje ervoor gezet worden.

Toiletbezoek

Als de dobbelsteen 🧻 aangeeft, plaatst de speler zijn giraf centraal op het jungletoilet en gooit nogmaals de dobbelsteen:

- Geeft de dobbelsteen een cijfer aan, dan duwt de speler op de kop van zijn giraf om het overeenkomstig aantal balletjes uit te werpen. De speler plaatst zijn giraf vervolgens terug op het parcours op het vakje waar hij stond voordat hij naar het toilet moest. Daarna is het de beurt aan de volgende speler.
- Geeft de dobbelsteen 🧻 aan, dan haalt de speler zijn giraf van het toilet en plaatst deze op de wip om het toilet te doen ontploffen. De balletjes spatten uit het toilet en de spelers leggen ze terug in de lege gaatjes op het spelbord. De speler plaatst vervolgens zijn giraf terug op het parcours op het vakje waar hij stond voordat hij naar het toilet moest. Daarna is het de beurt aan de volgende speler.

De hoed

Zodra een giraf 6 balletjes heeft opgeslorpt (de hals is op maximale lengte), mag de giraf naar het eiland gaan. Hij plaatst zijn giraf op het vakje in zijn eigen kleur voor de brug, neemt het hoedje en plaatst het op de kop van zijn giraf. Bij de volgende speelbeurt mag de giraf dit vakje verlaten en moet hij terug naar zijn eigen huis door het parcours te volgen en de dobbelsteen te gooien.

Belangrijke opmerking: wanneer een giraf zijn hoedje draagt, kan hij dit niet meer verliezen. Maar de giraf kan wel verplicht worden om naar het toilet te gaan en balletjes te verwijderen, waardoor hij tijd verliest.

DE WINNAAR:

Is de speler die als eerste zijn giraf mét hoedje naar huis terugbrengt. Als beloning mag zijn giraf op de wip gaan staan en het toilet doen ontploffen.