

# GEISTERJAGD EVOLUTION



Für 1 und mehr Spieler, ab 5 Jahren

## INHALT:

1 elektronische Pistole\*, 1 Multi-Vision-Brille, 1 Spielanleitung.

\* wird mit 3 AAA Batterien betrieben, die nicht enthalten sind.

## WICHTIG:

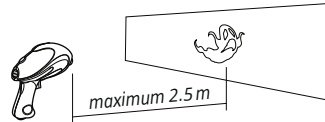
- Um spielen zu können, muss sich die Pistole jedes Mal neu mit dem elektronischen Projektor des Spiels Geisterjagd (Art. Nr. 678 452) oder des Spiels Geisterjagd Evolution (Art. Nr. 678 464) synchronisieren. Bitte lest das Kapitel „Spielablauf“ in der vollständigen Spielregel des entsprechenden Spiels.

- Der weiße Strahl, der von der Pistole ausgeht, ist nur eine Illustration auf der Box. Tatsächlich ist der Infrarot-Strahl der Pistole unsichtbar. **Dies ist daher keine Fehlfunktion.**

- Die maximale Reichweite der Pistole beträgt 2,5 m. Achtet darauf, dass der Raum, in dem ihr spielt, kleiner als 5 x 5 m ist.

- Um die Pistole zu aktivieren, drücke den Feuerknopf. Anschließend aktiviert sich das LCD-Display (ein ständiges rotes Licht leuchtet und die Anzeige zeigt „00“ an).

- **Nicht in einem Raum mit großen spiegelnden Oberflächen spielen!**

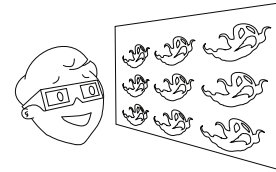


## Anmerkungen:

- Wenn die Pistole 60 Sekunden lang nicht genutzt wird, schaltet sie sich von selbst aus. Um die Pistole wieder zu aktivieren, drücke den Feuerknopf (es gibt keinen „Ein/Aus“-Schalter).

- Diese Pistole ist dazu gedacht, eine nach intensivem Gebrauch nicht mehr funktionierende Pistole zu ersetzen. Sie kann außerdem gleichzeitig mit einer anderen Pistole aus dem vollständigen Geisterjagd-Spiel (Art. Nr. 678 452) oder dem vollständigen Spiel Geisterjagd Evolution (Art. Nr. 678 464) verwendet werden, wenn zwei Spieler gleichzeitig spielen möchten. In diesem Fall müssen die beiden Pistolen gleichzeitig mit dem elektronischen Projektor synchronisiert werden: dem Projektor des Geisterjagd-Spiels (Art. Nr. 678 452) oder dem Projektor des Spiels Geisterjagd Evolution (Art. Nr. 678 464).

- Die Bilder der Geister und der Vampire werden von dem Projektor „Johnny Skeletti“ und nicht von der Pistole an die Wand projiziert. Wenn die Pistole zusammen mit dem Spiel Geisterjagd (Art. Nr. 678 452) verwendet wird, dann erkennt die Pistole die Geisterprojektionen. Wenn die Pistole mit dem Spiel Geisterjagd Evolution (Art. Nr. 678 464) verwendet wird, dann erkennt die Pistole die Projektionen der Geister und Vampire.



- Die Spieler können entscheiden, ob sie die beiliegende Brille mit Multi-Vision nutzen wollen. Wenn die Spieler die Brille verwenden, multiplizieren sich die projizierten Geister und Vampire.

## EINSETZEN DER BATTERIEN: (nur von einem Erwachsenen durchzuführen)

- Öffne die Batterieabdeckung mit einem passenden Schraubenzieher.
- Lege 3 AAA-Batterien (nicht enthalten) ein. Achte beim Einlegen auf die richtige Polarität (+ und -).
- Schließe die Batterieabdeckung und schraube sie wieder zu.

## BATTERIE-SICHERHEITSMANUAL:

### Achtung!

- Batterien sollten nur von einem Erwachsenen oder unter Aufsicht eines Erwachsenen ausgetauscht werden.
- Folgen Sie immer sorgfältig den Angaben in der Bedienungsanleitung. Verwenden Sie nur Batterien des gleichen oder entsprechenden Typs (auf den Batterie- oder dem Gegenstand aufgedruckt).
- Beim Einsetzen auf korrekte Polarität (+ und -) achten.
- Nicht wiederaufladbare Batterien nicht wieder aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nicht mit anderen Batterien mischen. Die Batterien vor dem Aufladen immer aus dem Produkt entfernen. Aufladen der Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchführen!
- Ladenschlüsse nicht kurzschließen.
- Niemals Alkaline-, Standard- (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare (Ni-Cd) Batterien sowie alte und neue Batterien mischen.
- Immer alle Batterien gleichzeitig austauschen.
- Versuchen Sie niemals, das Produkt oder Teile des

Produkts mit dem Netzstrom zu verbinden oder über den Netzstrom oder eine andere unabhängige Stromquelle mit Strom zu versorgen.

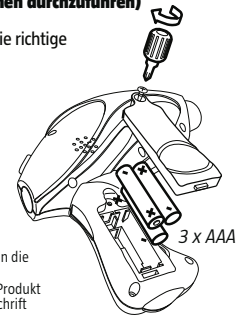
• Wenn das Gerät längere Zeit außer Betrieb ist, sollten die Batterien entfernt werden.

• Leere Batterien aus dem Produkt entfernen und gemäß Vorschrift umweltfreundlich entsorgen.

• Batterien niemals Feuer oder großer Hitze aussetzen. Inhalt kann explodieren oder auslaufen.

• Prüfen Sie regelmäßig, ob die elektrischen Bestandteile des Produkts beschädigt sind. Bei Beschädigung nicht mit dem Produkt spielen, bis eine vollständige Reparatur erfolgt ist.

• Bitte heben Sie diese Informationen zu Ihrer Information und künftigen Verwendung auf.



Die Verwendung dieses Produkts kann durch starke elektromagnetische Interferenzen beeinträchtigt werden. Starten sie in diesem Fall einfach, wie zu Beginn dieser Regel beschrieben, das Produkt neu.

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Erstickungsgefahr durch Kleinteile.

Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie an der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Bitte Verpackung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält.

Made in China by MGBI - Rue des Colonies 11 - 1000 Brussels - Belgien.



© 2015 MEGABLEU, France.  
GEISTERJAGD ist eine eingetragene Marke. Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb:  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
D-89312 Günzburg

**MEGABLEU**  
www.megableu.com