

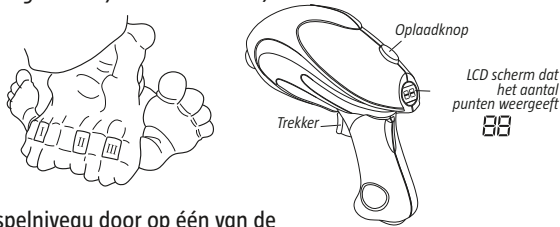
## HET SPEL SPELEN:

### 1. Synchronisatie van het pistool en de projector:

- Zet de schakelaar onder de basis van de projector op 'ON'.
- Schakel het pistool in door op de trekker te drukken. Het lcd-scherm licht nu op (het rode lampje blijft branden en op de teller staat 00).

#### Opmerking:

Om de batterijen te sparen, **schakelt het pistool automatisch uit na 60 seconden inactiviteit.** Om het weer in te schakelen, druk je gewoon op de trekker (er is geen 'ON/OFF'-schakelaar').



- Kies het spelniveau door op één van de drie toetsen op het voetstuk van Fred Skelet te drukken: I, II of III
- Het rechteroog van Fred Skelet licht op en projecteert een rode vleermuis op de muur of het plafond van de kamer. **Richt het pistool naar de vleermuis** (of naar het rechteroog van Fred Skelet) en druk één of meerdere keren op de trekker.
- Het pistool wordt nu **gesynchroniseerd** met de projector en je hoort een "biep biep" geluid.
- Het hoofd van Fred Skelet begint te draaien en het pistool laat nu geluidseffecten horen. Het spel kan beginnen.

### 2. Snelheid van het spel:

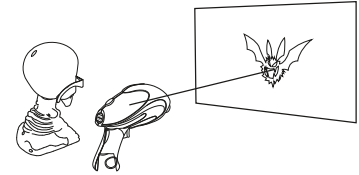
De snelheid waarmee de vleermuizen en spoken verschijnen, wordt bepaald door de knop waarop de speler heeft gedrukt:

'I' = gemakkelijk 'II' = gemiddeld 'III' = moeilijk.

### 3. De schoten:

Fred Skelet draait zijn hoofd en projecteert een groen spook of een rode vleermuis op de muur of de plafond rechts, links, voor je of zelfs achter je. De speler moet het pistool naar het spook of de vleermuis richten en op de trekker van zijn pistool drukken om ze te raken voordat ze verdwijnen. Als het schot raak is, laat het pistool een gillette horen en komt er 1 punt op de teller.

Om 3 punten te scoren, moet de speler op de vleermuis mikken en een eerste keer schieten. Schiet daarna een tweede keer zodra de vleermuis in beweging komt en vóór deze verdwijnt.



### 4. Het pistool herladen:

Het pistool kan 10 keer schieten. Na 10 schoten moet de speler het herladen door op de herlaadknop boven op het pistool te drukken. Hij krijgt dan 10 nieuwe schoten.

### 5. Einde van het spel:

Fred Skelet projecteert de beelden ongeveer anderhalve minuut lang. In die tijd moet de speler zoveel mogelijk spoken en vleermuizen uitschakelen. Als de tijd is verstreken, zullen het hoofd en het pistool niet meer werken. Op het lcd-scherm van het pistool staat het aantal punten dat de speler behaalde. Met een druk op de herlaadknop wordt de teller weer op 0 gezet.

### 6. Een nieuw spel starten:

Je start het spel opnieuw door op de trekker van het pistool te duwen waardoor de teller op nul komt te staan. Duw vervolgens op de toets I, II of III op het voetstuk van Fred Skelet.

Synchroniseer vervolgens zoals beschreven in paragraaf 1. **Synchronisatie van het pistool en de projector.**

Om het spel te stoppen volstaat het de schakelaar onderaan "Fred Skelet" op "OFF" te zetten. Het pistool schakelt zichzelf uit na 1 minuut.

### SPEL MET TWEE OF MEERDERE SPELERS:

De spelers krijgen beurtelings één schietbeurt. Elke speler **moet het pistool en de projector** opnieuw synchroniseren om met zijn schietbeurt te starten.

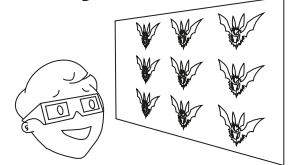
**De winnaar** is de speler die de hoogste score behaalde.

Om de winnaar te bepalen, kun je ook:

- een doelscore na meerdere schietbeurten afspreken (bijvoorbeeld 100 punten),

- meerdere partijjes spelen (bijvoorbeeld 3) om de hoogste score te behalen.

Opmerking:  
Als de speler de Multi-Vision bril draagt, ziet hij meerdere spoken en vleermuizen. In plaats van één projectiebeeld ziet hij er 9!  
Dit maakt het dus moeilijker om op de spoken en vleermuizen te schieten.



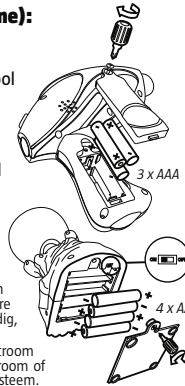
## DE BATTERIJEN VERVANGEN (te doen door een volwassene):

### 1. Het pistool:

- Open het batterijvak met behulp van een schroevendraaier.
- installeer 3 AAA batterijen en houd hierbij rekening met de "+" en "-" pool zoals aangegeven in het vak.
- Schroef het batterijdeksel opnieuw vast.

### 2. De Fred Skelet projector:

- Open het batterijvak met behulp van een schroevendraaier,
- installeer 4 AA batterijen en houd hierbij rekening met de "+" en "-" pool zoals aangegeven in het vak.
- Schroef het batterijdeksel opnieuw vast.
- Stel de schakelaar onderaan het voetstuk in op de "ON" positie.



### Opgelet !

- Laat het vervangen van de batterijen over aan een volwassene of vervang deze onder het toezicht van een volwassene.
- Volg de aanwijzingen zorgvuldig op. Gebruik alleen de batterijen die zijn aanbevolen. Plaats de batterijen op een juiste manier, met naleving van de + en - pool zoals aangegeven op de batterijen en het product.
- Probeer niet om niet-oplaadbare batterijen terug op te laden.
- Het herladen van herlaadbare batterijen mag enkel onder toezicht van een volwassene gebeuren.
- Meng geen nieuwe met gebruikte batterijen, standaard (soline) met alkaline batterijen en oplaadbare met standaard of alkaline batterijen.
- Verwijder herlaadbare batterijen uit het toestel alvorens ze op te laden.
- Verwijder de batterijen als u het spel gedurende een lange periode niet zal gebruiken.
- De aansluitklemmen niet kortsluiten.

- Als het product elektrische storingen veroorzaakt, verwijder dan het product uit de buurt van andere elektrische apparatuur. Indien nodig, schakel het toestel opnieuw in.
- Probeer niet om het product van stroom te voorzien door gebruik van netstroom of een ander onafhankelijk voedingsstelsel.
- Probeer niet om een onderdeel van dit product op het netstroom aan te sluiten.
- Lege batterijen moeten worden verwijderd uit het product.
- Breng uw lege batterijen naar een erkend afvalverzamelcentrum.
- Controleer regelmatig het product op eventuele beschadigingen van elektronische onderdelen. In geval van beschadiging niet meer met het product spelen tot het volledig gerepareerd is.
- Gebruikte batterijen niet in contact brengen met vuur. Ontploffingsgevaar.
- Bewaar deze adviezen om het in de toekomst te kunnen raadplegen.

Opmerking: De werking van dit product kan ontregeld worden door sterke elektromagnetische storingen. Indien dit voorkomt, volstaat het om het product terug op te starten zoals beschreven in het begin van deze handleiding.

PROBLEMEN	-De schedel van Fred Skelet draait niet of te traag.	-Het beeld van de spoken of vleermuizen dat op de muur wordt geprojecteerd is niet duidelijk.	-Het geluid of licht van het LCD- scherm van het pistool is te zwak.	-Het schot van het pistool bereikt het beeld niet.
MOGELIJKE OORZAKEN	-De schakelaar is op de OFF positie ingesteld. -Zwakke of lege batterijen	-Zwakke of lege batterijen -De kamer is niet donker genoeg of er bevindt zich een glazen binnenwand.	-Zwakke of lege batterijen	-De afstand tussen de projector en de muur/het plafond is groter dan 2,5 m.
OPLOSSINGEN	-Stel de schakelaar in op de ON positie. -Plaats nieuwe batterijen of laad de batterijen op als het oplaadbare batterijen zijn.	-Plaats nieuwe batterijen of laad de batterijen op als het oplaadbare batterijen zijn. -Speel in een andere kamer.	-Plaats nieuwe batterijen of laad de batterijen op als het oplaadbare batterijen zijn.	-Brenge de projector dichterbij de muur.

Met het pistool van Geestenjacht kan je ongeveer 1.000 schietessies van 90 seconden spelen. Indien het pistool na deze sessies niet meer normaal functioneert, raden wij u aan om uw lokaal verkooppunt te contacteren waar u een nieuw pistool kan aankopen voor blijvend speelplezier.

Deze adviezen bewaren. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden.

Dit symbool geeft aan dat het product niet met het huishoudelijk afval mag worden weggegooid. Lever dit product in bij een inzamelpunt specifiek voor elektrische en elektronische apparatuur.

MEGABLEU wordt verdeeld in België en in Nederland door MGBI, Rue des colonies 11, 1000 Brussel, België.

©2015 MEGABLEU, France.

Geestenjacht is een gedeponeerd merk. Alle rechten voorbehouden.



**MEGABLEU**  
www.megableu.com

# GEESTEN JACHT EVOLUTION

**SPELREGELS**  
Vanaf 5 jaar,  
1 of meer spelers.

### INHOUD:

- 1 elektronische projector (Fred Skelet)\*,
  - 1 elektronisch pistool\*\*
  - 1 MULTI-VISION bril, spelregels.
- \* Werkt op 4 AA-batterijen (niet meegeleverd).  
\*\* Werkt op 3 AAA-batterijen (niet meegeleverd)

### HEEL BELANGRIJK:

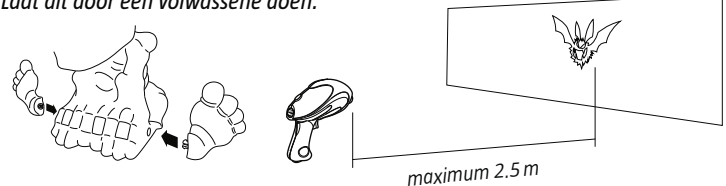
- De projector moet voor elke speelbeurt met het pistool worden gesynchroniseerd. Ze moeten met andere woorden tegelijk starten. (zie paragraaf 1. **Synchronisatie** in het hoofdstuk **SPELVERLOOP** hieronder).
- De witte lijn tussen het pistool en de vleermuis, afgebeeld op de voorzijde van de doos, is een illustratie. De infraroodstraal die wordt gebruikt voor het pistool is onzichtbaar. **Het is dus geen defect.**

### DOEL VAN HET SPEL:

In een beperkte tijd zoveel mogelijk spoken en vleermuizen uitschakelen om de beste score te behalen.

### VOORBEREIDING VAN HET SPEL – MONTAGE:

Maak de rechter- en linkervoet van Fred Skelet aan beide kanten van het voetstuk vast. **Laat dit door een volwassene doen.**



Plaats de projector in het midden van de kamer op een tafel. Opgelet: de maximale schietafstand van het pistool is 2,5 meter. Speel in een kamer die kleiner dan 5 x 5 meter is.

Zet de Multi-Visionbril op (als de speler de projecties wil vermenigvuldigen).

Doe het licht uit (of sluit zo nodig de gordijnen) zodat het donker is. **Niet in een kamer spelen met een glazen wand.**

