

# Cochon<sup>es</sup> MORVEUX

## Règle du jeu

3 à 4 joueurs - à partir de 4 ans

### Contenu :

- 3 cochons (assemblés en 2 parties),
- 15 petits jetons «crotte de nez»,
- 3 grands jetons «crotte de nez»,
- 3 petits plateaux,
- 1 grand plateau,
- 1 sachet refermable de 30 g de pâte SLIME (SLIMY®),
- 1 notice.

### But du jeu :

Gagner le plus de jetons «crotte de nez» après cinq tours de jeu.

**NB :** le nombre de tours peut être choisi par les joueurs avant que le jeu commence.

### Installation du jeu :

Choisis un cochon et ouvre-le en pivotant le groin vers la droite.

Verse une petite quantité de pâte SLIME à la moitié du réservoir.

Replace la moitié supérieure du cochon en tournant vers la gauche jusqu'à entendre un "clic" (en faisant attention à ne pas renverser le cochon ni la SLIME).

Referme bien le sac de la SLIME pour empêcher qu'elle ne sèche (Note : si besoin la pâte SLIME est disponible dans les magasins de jouets).

### Déroulement du jeu :

1. Chaque joueur reçoit trois petits jetons et un petit plateau à « crottes de nez » avant chaque partie. Les jetons supplémentaires sont placés dans le grand plateau à « crottes de nez » qui constitue la réserve.

2. Un joueur est choisi pour mélanger rapidement les trois cochons de sorte que les autres joueurs ne sachent plus lequel contient la SLIME.

3. Les autres joueurs doivent maintenant deviner quel cochon contient la SLIME ; ils doivent déposer un ou plusieurs petits jetons dans leur plateau et le placer près du cochon choisi.

4. Les joueurs qui doivent deviner mettent ensuite chacun leur tour le doigt dans le groin des cochons :

- s'il n'y a pas de SLIME à l'intérieur, tous les jetons des plateaux placés près de ce cochon sont remis dans la réserve.

- s'il y a de la SLIME à l'intérieur, le(s) joueur(s) qui avai(en)t placé leur plateau de jetons près de ce cochon récupère(nt) leurs jetons et en gagne(nt) un nombre équivalent à prendre dans la réserve.

**NB :** Les joueurs peuvent échanger cinq petits jetons contre un grand jeton.

5. Le joueur qui a trouvé le premier le cochon avec la SLIME devient le nouveau mélangeur et l'ancien mélangeur devient un joueur pour commencer une nouvelle partie.

6. Après cinq tours, les joueurs comptent leurs jetons ; celui qui a le plus de jetons gagne le jeu du cochon morveux !

**NB :** 1 grand jeton vaut 5 petits jetons.

### Chers parents, merci de lire attentivement les indications suivantes :

*Précautions d'emploi et conseils de nettoyage : se laver les mains avant et après avoir joué avec SLIMY®.*

*SLIMY® est non toxique et sans danger ; toutefois, il s'agit d'un jouet et il n'est pas destiné à la consommation. Ne pas ingérer, ni porter à la bouche.*

*Refermer SLIMY® dans son sachet après utilisation pour éviter qu'il ne sèche. SLIMY® ne doit pas être placé dans des endroits ensoleillés et chauds. Bien enlever tous les objets de la pâte avant de la ranger. Les traces s'éliminent en frottant ou avec de l'eau tiède.*

*Conserver ce jeu en dehors d'endroits sales, poussiéreux et humides.*

Référence : N° 678 023

Notice à conserver.

• Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. À utiliser sous la surveillance d'un adulte. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage.

• Opgel. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Gebruiken onder toezicht van een volwassene. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking.

©2014 MEGABLEU, France. Tous droits réservés.



Édité par MEGABLEU  
route de Bresolettes  
61190 Randonnai  
France

www.megableu.com