

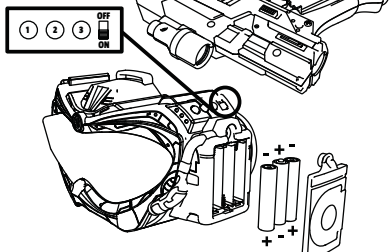
DE BATTERIJEN VERVANGEN (te doen door een volwassene):

1. Het pistool:

- Open het batterijvak met behulp van een schroevendraaier.
- installeer 3 AAA batterijen en houd hierbij rekening met de "+" en "-" pool zoals aangegeven in het vak.
- Schroef het batterijdeksel opnieuw vast.

2. Het vizier:

- Open het batterijvak met behulp van een schroevendraaier.
- installeer 3 AAA batterijen en houd hierbij rekening met de "+" en "-" pool zoals aangegeven in het vak.
- Schroef het batterijdeksel opnieuw vast.
- Stel de schakelaar in op de "ON" positie.



Opgelet !

- Laat het vervangen van de batterijen over aan een volwassene of vervang deze onder het toezicht van een volwassene.
- Volg de aanwijzingen zorgvuldig op. Gebruik alleen de batterijen die zijn aanbevolen. Plaats de batterijen op een juiste manier, met naleving van de + en - pool zoals aangegeven op de batterijen en het product.
- Probeer niet om niet-oplaadbare batterijen terug op te laden.
- Het herladen van herlaadbare batterijen mag enkel onder toezicht van een volwassene gebeuren.
- Meng geen nieuwe met gebruikte batterijen, standaard (saline) met alkaline batterijen en oplaadbare met standaard of alkaline batterijen.
- Verwijder herlaadbare batterijen uit het toestel alvorens ze op te laden.
- Verwijder de batterijen als u het spel gedurende een lange periode niet zal gebruiken.
- De aansluitklemmen niet kortsluiten.

- Als het product elektrische storingen veroorzaakt, verwijder dan het product uit de buurt van andere elektrische apparatuur. Indien nodig, schakel het toestel opnieuw in.
- Probeer niet om het product van stroom te voorzien door gebruik van netstroom of een ander onafhankelijk voedingssysteem.
- Probeer niet om een onderdeel van dit product op het netstroom aan te sluiten.
- Legge batterijen moeten worden verwijderd uit het product.
- Breng uw lege batterijen naar een erkend afvalverzamelcentrum.
- Controleer regelmatig het product op eventuele beschadigingen van elektronische onderdelen. In geval van beschadiging niet meer met het product spelen tot het volledig hersteld is.
- Gebruikte batterijen niet in contact brengen met vuur. Ontploffingsgevaar.
- Bewaar deze adviezen om het in de toekomst te kunnen raadplegen.

Opmerking: De werking van dit product kan ontregeld worden door sterke elektromagnetische storingen. Indien dit voorkomt, volstaat het om het product terug op te starten zoals beschreven in het begin van deze handleiding.

PROBLEEMEN	Het vizier projecteert geen afbeeldingen	De ALIENS/ROBOTS worden niet goed geprojecteerd	Het geluid/licht van het pistool is zwak	Het pistool raakt de ALIENS/ROBOTS niet
MOGELIJKE OORZAKEN	- De schakelaar is op de OFF positie ingesteld. - Zwakke of lege batterijen	- Zwakke of lege batterijen	- Zwakke of lege batterijen	- Het pistool is niet correct gericht - Het pistool ontvangt geen signaal van het vizier
OPOLOSSINGEN	- Zet de schakelaar op ON - Plaats nieuwe batterijen op laad de batterijen op indien het herlaadbare batterijen zijn	- Plaats nieuwe batterijen of laad de batterijen op indien het herlaadbare batterijen zijn	- Plaats nieuwe batterijen of laad de batterijen op indien het herlaadbare batterijen zijn	- Richt naar de correcte positie van de geprojecteerde ALIEN/ROBOT - Houd je arm mooi gestrekt - Verander van kamer vanwege elektromagnetische storingen

Deze adviezen bewaren. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingestikt kunnen worden.
Dit symbool geeft aan dat het product niet met het huishoudelijk afval mag worden weggegooid. Lever dit product in bij een inzamelpunt specifiek voor elektrische en elektronische apparatuur. Gevoerd in China.
MEGABLEU wordt verdeeld in België en in Nederland door: MGBI, Rue des colonies 11, 1000 Brussel, België.
©2015 MEGABLEU, France. Alle rechten voorbehouden.



MEGABLEU
www.megableu.com

ALIEN MISSION



SPELREGELS

Vanaf 5 jaar, 1 of meer spelers.

INHOUD :

- 1 Alien Mission vizier*,
- 1 elektronisch pistool**,
- spelregels.

* Werkt op 3 AAA batterijen (niet meegeleverd)

** Werkt op 3 AAA batterijen (niet meegeleverd)

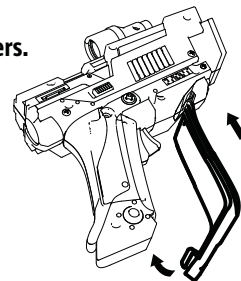


Fig. 1

Welkom! Je bent nu officieel lid van onze strijdtroepen tegen de buitenaardse indringers. We geven je eerst een woordje uitleg bij deze technologie die onze spionnen uit een neergestort ruimteschip hebben gestolen. Wees voorzichtig, want het vizier is een gesofistikeerd apparaat.

Roep eerst de assistentie in van een oudere agent (een volwassene) om de batterijen te plaatsen, zoals beschreven achter op deze handleiding.

Vraag hem of haar ook om de aparte hendel te monteren op het pistool (Fig. 1) en om het rubberen aansluitstuk in het vizier te schuiven (Fig. 2).

En dan is het nu tijd om je klaar te maken. Pas de band van het vizier aan zodat hij comfortabel zit (Fig. 3). Voelt het vizier een beetje zwaar aan? Dat is volstrekt normaal, want hij is ontworpen voor gebruik op een andere plaats, met een andere zwaartekracht. Na verloop van tijd zal je je vizier niet meer kunnen missen en er steeds beter mee overweg kunnen.

Oké, zodra je de hendel op het pistool hebt gemonteerd, ben je klaar voor de volgende stap.

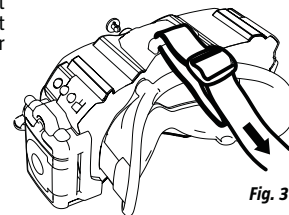


Fig. 3

JOUW VEILIGHEID VÓÓR ALLES:

Zorg ervoor dat je goed kunt zien wanneer je het vizier aanhebt. Tijdens je zoektocht naar de vijand struikel je maar beter niet. En zorg er ook voor dat je op hen jaagt in een ruimte zonder obstakels.

KLAAR VOOR DE STRIJD

Zo, je bent klaar om je behendigheid met deze buitenaardse technologie te testen. Of toch bijna, want je moet eerst nog één iets doen. Synchroniseer je krachtige pistool met je hoogtechnologisch vizier.

Onze onderzoekers hebben er uren over gedaan om de code te kraken, houd deze informatie dus geheim en volg aandachtig onderstaande instructies:

1>>> Zet de schakelaar van het pistool op 'ON'.

2>>> Schakel het pistool in door op de trekker te drukken. Het lcd-scherm licht nu op (het rode lampje blijft branden en op de teller staat "00").

3>>> Zet de schakelaar van het vizier op 'ON'.

4>>> Druk dan op één van de knoppen op het vizier om de moeilijkheidsgraad te kiezen (Fig. 4):

- 1 = gemakkelijk
- 2 = gemiddeld
- 3 = moeilijk

Je zal nu vluchtende aliens (groen) en robots (rood) zien verschijnen in je vizier (Fig. 5).

5>>> Vervolgens, terwijl je het vizier aanhebt, houd je de achterkant van het pistool voor je uit, zoals hieronder afgebeeld (Fig. 6). Houd de trekker vast en zorg ervoor dat de achterkant van het pistool naar de voorkant van het vizier gericht is. Het pistool laat een startsignaal horen. De strijd is begonnen en de laatste dagen van die kleine groene wezens zijn geteld ...

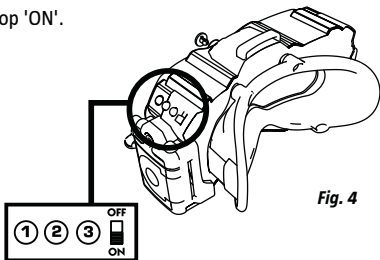


Fig. 4

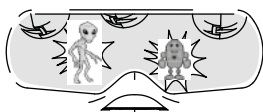


Fig. 5



Fig. 6

HET SPEL SPELEN

1>>> Na het opstarten van het spel laat het pistool verschillende geluiden horen en zie je beelden van aliens en robots in verschillende posities in het vizier. Duikt er een alien op? Houd dan je pistool in de richting van de afbeelding (links, rechts, midden) en haal de trekker over om deze indringers uit te schakelen (Fig. 7).

2>>> Heb je de alien geraakt, dan scoor je een punt. Je bent nu één stap dichterbij het terugdringen van de aliens naar hun eigen planeet.

3>>> Maar als je per ongeluk een robotofficier raakt, dan verlies je een punt. Denk eraan: je bent hier om de buitenaardse invasie te bestrijden.

4>>> Special Agent, jouw missie duurt 90 seconden en je score wordt tijdens en op het einde van je schietessie bijgehouden op het lcd-scherm van het pistool (Fig. 8). Probeer zo veel mogelijk punten te scoren. Na afloop van je missie stopt het vizier met het projecteren van aliens en robots. Dankzij jouw score zijn we alweer een stap dichterbij de redding van de mensheid.

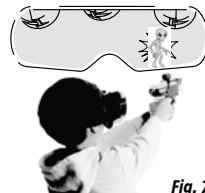


Fig. 7

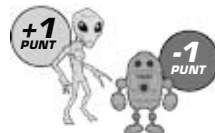


Fig. 8



WAARVOOR DIENEN DE KAARTEN ?

Misschien vraag je je wel af waarom deze kaarten erbij zitten? Wel, ze leveren je extra punten op die je bij je score mag tellen en ze voegen een extra dimensie toe aan jouw missie om de aliens van de kaart te vegen. Vraag vóór de start van het spel aan een andere rebel of zelfs iemand die geen lid is van de strijdtroepen tegen de buitenaardse wezens om de kaarten kriskras in huis te verspreiden (niet verborgen, maar gewoon niet op de plaats waar je het spel begint). Tijdens je klopjacht op de buitenaardse indringers moet je dus op zoek gaan naar deze kaarten, want deze leveren je een bonus op in de strijd voor het voorbestaan van de mensheid.

Elke kaart is 2 punten waard. Vind je ze allemaal, dan krijg je 10 extra punten op je eindscore.

Wanneer je de kaarten omdraait, zie je een grote afbeelding van een alien. Dat had je wellicht nog niet ontdekt, hé?

SPEL MET TWEE OF MEERDERE SPELERS:

Wanneer andere agenten ook hun strijdvaardigheid willen testen, dan kun je elk om de beurt spelen. De speler met de hoogste score WINT het spel. Vergeet niet om je pistool en vizier te synchroniseren voordat je een nieuw spel begint (zie punt 1 tem 5 onder de rubriek "klaar voor de strijd").

Om de winnaar te bepalen, kun je ook:

- een doelscore na meerdere schietbeurten afspreken (bijvoorbeeld 100 punten),
- meerdere partijtjes spelen (bijvoorbeeld 3) om de hoogste score te behalen