

## ATENCIÓN :

- Mantener las pilas lejos del alcance de los niños pequeños.
- El cambio de pilas debe ser realizado por un adulto.
- Asegúrese de poner las pilas correctamente, con los signos + y - según la ilustración.
- Sustituir todas las pilas al mismo tiempo y no mezclar diferentes pilas, o pilas nuevas con pilas usadas.
- No usar pilas recargables. Utilizar siempre pilas iguales o equivalentes a las recomendadas.
- No intentar recargar pilas que no sean recargables.
- Las pilas gastadas deben ser retiradas del juguete.
- Los terminales del juguete no se deben cortocircuitar.
- Una vez retiradas las pilas asegúrese que el compartimento está correctamente cerrado.
- Recomendamos el uso de pilas alcalinas.

**NOTA:** El funcionamiento del producto puede ser perturbado por interferencias electromagnéticas fuertes. Si es el caso reinicie el juguete.

## PROBLEMAS Y SOLUCIONES :

Problema	Causa	Solución
"La Calavera" no mueve la cabeza	El interruptor está apagado	Ponlo en posición I o II
"La Calavera" suena bajito	Pilas casi agotadas	Cambia las pilas
"La Calavera" no puede detectar el movimiento del jugador	Pilas casi agotadas	Cambia las pilas
"La Calavera" está detectando y respondiendo con sonidos cuando no tiene movimientos delante	"La Calavera" está muy cerca de algún objeto	Asegúrate de que no hay ningún objeto a menos de 60 cm de Jhonny Ojos Verdes
La tapa del ataúd no se abre	La tapa del ataúd está mal colocada	Coloca la tapa del ataúd correctamente y asegúrate de que se abre correctamente
¿Cómo jugar en una mesa cuadrada o rectangular?		Pon a "La Calavera" según se indica en punto 4 (preparación del juego)



RAEE. Cuando este aparato se encuentre fuera de uso, extraiga las baterías y guárdelas en forma separada. Lleve los componentes eléctricos a los puntos de recolección local de residuos de equipos eléctricos y electrónicos. Los demás componentes pueden eliminarse junto con los desechos domésticos.



[www.megableu.com](http://www.megableu.com)

**¡ADVERTENCIA!** No recomendado para niños menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas o inhaladas por el niño y producir asfixia. Le recomendamos que mantenga esta información para futuras referencias. Los colores y el contenido pueden ser algo diferentes de lo mostrado en la caja.

FABRICADO EN CHINA

# Alerta Calavera



Importado y distribuido por:  
**Lúdílo S.L.**  
C/Pouet de Nasio s/n, Parcela 5,  
Nave 2B, Sector 14. 46190.  
Ribarroja del Turia, Valencia, Spain  
[www.ludilo.es](http://www.ludilo.es)

©2017 MEGABLEU, France  
Todos los derechos reservados.

## REGLAS DE JUEGO

A partir de 5 años. De 1 a 4 jugadores.

### CONTENIDO :

1 base con ataúd, cabeza de «La Calavera», 1 palo con mano, 1 farolillo, 1 hoja de instrucciones.

Funciona con 4 pilas AAA no incluidas.

### OBJETIVO DEL JUEGO :

Acércate sigilosamente al ataúd para soplar la llama de tu vela cuando esté de color amarillo. "La Calavera" no debe detectarte soplando tu vela o se volverá roja. ¡Logra la máxima puntuación para GANAR!

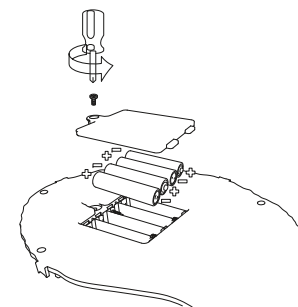
### PREPARACIÓN DEL JUEGO :

**1. INSTALACIÓN DE LAS PILAS** (las pilas deben ser instaladas por un adulto):

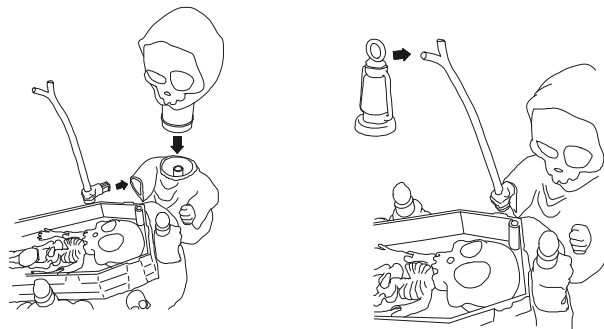
El compartimento de las pilas está localizado en la parte de abajo de la base del ataúd.

- Con un destornillador Philips desatornille y retire la tapa del compartimento para pilas.
- Coloque 4 pilas AAA nuevas con la polaridad correcta, como se indica en el compartimento.
- Coloque de nuevo la tapa del compartimento de pilas y atornillelo.

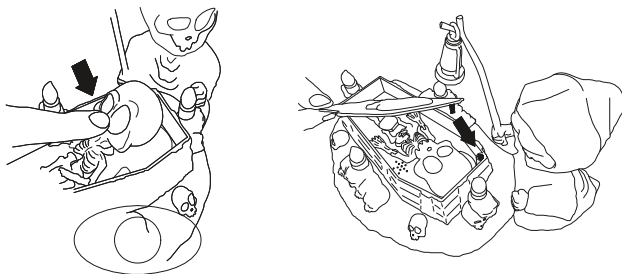
**NOTA:** cuando los sonidos del juego apenas se oigan significa que las baterías están agotándose. Reemplácelas por unas nuevas.



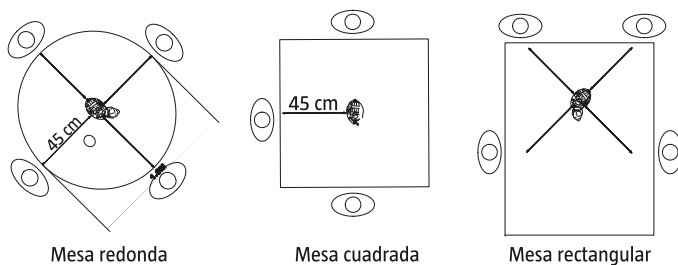
**2.** Une la cabeza de "La Calavera" a su cuerpo. Coloca la mano con el palo en el cuerpo, y cuelga el farolillo del palo.



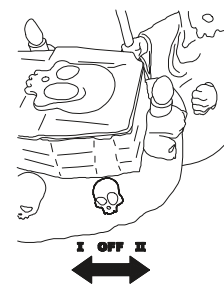
**3.** Tumba el esqueleto y coloca la tapa del ataúd.



**4.** Coloca el ataúd sobre la mesa a unos 45 cm. del borde. La mesa debería ser redonda. Cada jugador debe colocarse delante de una vela.



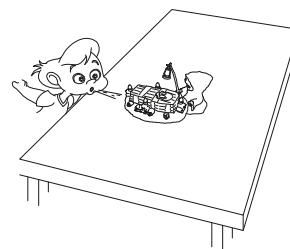
**5.** Desliza el interruptor a modo fácil (I) o difícil (II). Cuando "La Calavera" haga un sonido y se mueva está lista para comenzar.



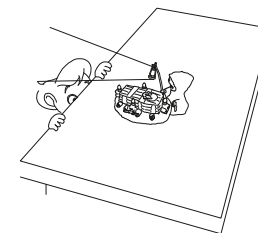
### INSTRUCCIONES DEL JUEGO :

El jugador más joven sopla cualquier vela para empezar.

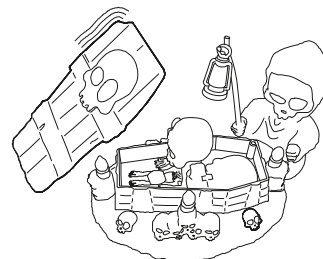
**1.** Sopla tu vela rápidamente para ganar puntos. Cada vez que se apaga sumas un punto.



**2.** Escapa de la vista de "La Calavera" cuando se gire. La luz de tu vela se volverá roja si "La Calavera" te detecta y no podrás apagarla durante 5 segundos.



**3.** Al final de la partida, el Sr. Esqueleto se levantará lanzando la tapa de su ataúd.



**4.** La vela del ganador parpadeará en color amarillo y rojo. La pantalla de dentro del ataúd muestra la puntuación.

