

CHASS' FANTÔMES

**PISTOLET
POUR LE JEU
CHASS'FANTÔMES**
REF. 678 079

À partir de 5 ans

CONTENU :

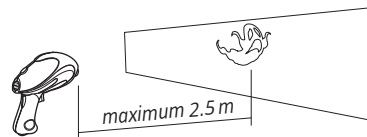
1 pistolet électronique*, 1 notice.

* Fonctionne avec 3 piles AAA non fournies

TRÈS IMPORTANT :

- Le trait blanc figurant sur l'emballage est une illustration. Le rayon infrarouge utilisé pour le pistolet est invisible. **Il ne s'agit donc pas d'un défaut de fonctionnement.**
- **Le pistolet doit être synchronisé** pour chaque partie **avec le projecteur vendu dans la boîte Chass Fantômes référence 678 079**, c'est-à-dire qu'ils doivent démarrer en même temps. (voir paragraphe 1. « **Synchronisation** » dans le chapitre **Déroulement du jeu de la règle du jeu Chass Fantômes**).

- La distance maximale de tir du pistolet est de **2,5 mètres**. S'assurer que la pièce est de dimension inférieure à 5 x 5 mètres.



- Le pistolet se met en fonction en appuyant sur la détente ; l'écran LCD s'allume (le voyant rouge est fixe et le compteur affiche 00).

- **Ne pas jouer dans une pièce avec des parois en verre.**

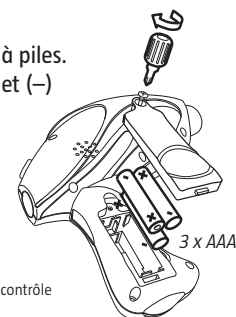
Remarques :

Le pistolet s'éteint automatiquement au bout de 60 secondes d'inactivité pour économiser les piles. Pour le remettre en marche, il suffit de presser la détente (il n'y a pas de commutateur « ON/OFF »).

Ce pistolet est destiné à remplacer un pistolet devenu défectueux après un usage intensif. Il peut aussi être utilisé simultanément avec celui déjà inclus dans la boîte de jeu Chass Fantômes dans le cas où deux joueurs veulent participer ensemble à une séance de tirs. Dans ce cas, **les deux pistolets doivent être synchronisés en même temps avec le projecteur vendu dans la boîte Chass'Fantômes référence 678 079.**

REPLACEMENT DES PILES DU PISTOLET :

- Utiliser un tournevis pour ouvrir le compartiment à piles.
- Insérer 3 piles AAA en respectant les polarités (+) et (-) indiquées dans le compartiment.
- Revisser le couvercle du compartiment à piles.



Attention !

- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
- Insérer correctement les piles en respectant les signes de polarité (+) et (-) inscrits sur les piles et le produit.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées des produits avant d'être rechargées.
- Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
- Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, et ne pas mélanger des piles de type différent (par exemple: rechargeables et alcalines, standard et alcalines).
- Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Les piles usagées doivent être retirées du produit.
- Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
- Ne pas jeter les piles usagées dans un feu. Risque d'explosion.
- Examiner régulièrement le produit pour détecter s'il a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique. En cas de dommage, ne pas jouer avec le produit avant complète réparation.
- Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.



Ce symbole signifie que ce produit ne doit pas être jeté dans une poubelle à ordures ménagères. Veuillez porter ce produit dans un point de collecte spécifique pour les équipements électriques et électroniques.

MEGABLEU

www.megableu.com
Route de Bresolles 61190 Randonnai - France
Tél.: +33 (0)2 33 85 25 00

© 2012 MEGABLEU France - Tous droits réservés - CHASS'FANTÔMES est une marque déposée.