

GLAGLA

LE PINGOUIN

UN JEU D'ADRESSE FRISSONNANT !

Règle du jeu

À partir de 5 ans, 2 joueurs et plus

Contenu

- 1 plateforme de glace électronique*
- 1 pingouin
- 1 plateau de chargement
- 30 blocs de glace
- 1 règle du jeu

*Fonctionne avec 3 piles LR6 non fournies.

But du jeu

Être le dernier joueur à déplacer un bloc de glace sans faire tomber la pile que le pingouin porte en grelottant.

Mise en place du jeu

1. Sortir tous les éléments du jeu et poser la plateforme électronique sur une surface bien plane.
2. Mettre le pingouin sur sa plateforme en l'insérant sur le support vertical jusqu'à entendre un « clic ».
3. Insérer les 2 rainures du plateau entre les deux languettes des ailes et pousser à fond pour que le plateau butte sur le corps du pingouin.
4. L'un des joueurs prend les 30 blocs de glace et construit une pile de 10 étages sur le plateau. Pour ce faire, il doit placer les blocs par rangées de trois en les alternant à chaque étage de manière à ce que chaque rangée soit perpendiculaire à la précédente.
5. Mettre le bouton de la plateforme sur « ON ».

Déroulement de la partie

1. Le joueur qui a construit la pile de glace commence. C'est ensuite au joueur placé à sa gauche de jouer et ainsi de suite.
2. Chaque joueur enlève de la pile un bloc de son choix, à l'exception de ceux de la rangée supérieure, et va le poser sur le sommet, perpendiculairement au rang précédent. Cette action doit être exécutée avec précaution pour éviter de faire trembler la pile.
3. Dès que le bloc est posé, le joueur appuie sur le bouton situé à l'avant de la plateforme de glace. Le pingouin va se mettre à trembler en poussant des petits cris plus ou moins longtemps selon son humeur.
4. Les joueurs continuent à enlever et empiler les blocs jusqu'à ce que l'un des joueurs fasse tomber la pile. Ce joueur est éliminé ; la pile est reconstruite et une nouvelle partie reprend avec les joueurs restants.

Nota

1. Chaque joueur ne peut enlever qu'un seul bloc par tour.
2. L'étage supérieur doit toujours comporter 3 blocs.
3. Au cours de la partie, l'équilibre de la pile peut devenir instable et il devient risqué d'enlever certains blocs. Le joueur peut alors toucher plusieurs blocs pour évaluer lequel est le plus facile à enlever, mais il ne pourra en manipuler un autre sans avoir d'abord remis le précédent à sa place.
4. Si un ou plusieurs blocs tombent lors d'un tour, le joueur qui les a fait tomber doit les replacer sur le dessus sans appuyer sur le bouton. Si la pile tombe, il est éliminé, sinon c'est au tour du joueur suivant.

Le gagnant

Le dernier joueur qui a enlevé un bloc et l'a reposé sur le sommet sans faire tomber la pile après avoir appuyé sur le bouton est déclaré vainqueur.

Variante du jeu

Il est possible de jouer seul pour s'entraîner ou tenter de battre le record de hauteur.

Conseils d'utilisation

Placer le commutateur **A** situé sur la plateforme en position « ON ».

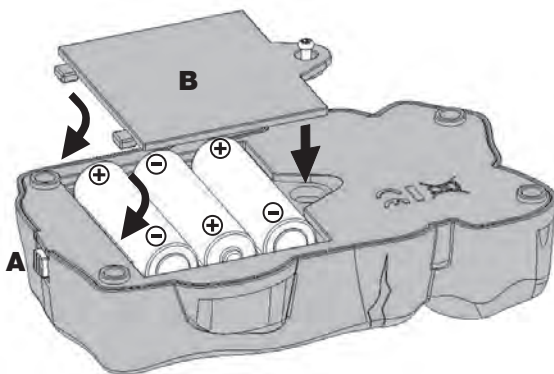
Après utilisation, mettre le commutateur en position « OFF ».

Enlever les piles après utilisation ou bien en cas de non utilisation prolongée.

Remplacement des piles

Pour fonctionner, GLAGLA le pingouin nécessite 3 piles de type AA LR06 - 1,5 volt (non fournies).

1. Dévisser le couvercle **B** du compartiment à piles situé dans la plateforme.
2. Enlever les piles usagées.
3. Les remplacer par de nouvelles piles en respectant les polarités \oplus et \ominus indiquées dans le compartiment.
4. Revisser le couvercle du compartiment à piles.



Ce symbole signifie que ce produit ne doit pas être jeté dans une poubelle à ordures ménagères. Veuillez porter ce produit dans un point de collecte spécifique pour les équipements électriques et électroniques.

Attention !

- Les batteries rechargeables doivent être retirées de la console avant d'être rechargées.
- Les batteries rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Enlever toutes les piles après utilisation ou bien en cas de non-utilisation prolongée.
- S'assurer que les piles sont insérées correctement en observant les marques (+) et (-) inscrites sur les piles et le produit.
- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Éviter de court-circuiter les contacts dans le compartiment à piles ou entre les bornes des piles.
- Ne pas mélanger des piles usagées avec des piles neuves et ne pas associer des piles de type différent, par exemple : rechargeables et alcalines.
- Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant. Ne pas tenter de brancher une partie quelconque de ce produit sur l'alimentation secteur.
- Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
- Ne jamais jeter les piles usagées dans un feu.
- Examiner régulièrement la plateforme pour détecter si elle a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique. En cas de dommages, ne pas jouer avec la plateforme avant complète réparation.
- Utiliser uniquement des piles recommandées ou des piles de type équivalent.
- Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.

MEGABLEU