

# Toi. Moi. aider

Le jeu de communication  
Cro'Mignon !

*Règle du jeu*  
2 joueurs et +  
ou 2 équipes  
À partir de 7 ans



## But du jeu

Être l'équipe la plus rapide à réaliser la construction de la carte en suivant les instructions de l'architecte qui doit communiquer uniquement avec les sons choisis pour la partie.

## Contenu

18 blocs de construction, 10 cartes-construction **vertes**, 10 cartes-construction **bleues**, 10 cartes-construction **rouges**, 23 cartes-son, 19 cartes-action et 1 règle du jeu.

Niveau de difficulté des cartes-action



Niveau de difficulté des cartes-construction



## Les cartes

### Les cartes-action

Niveau **FACILE**



Correct



Poser à plat



Bloc carré



Au-dessus



Poser debout



Bloc rond



Faire pivoter



Faux



Au-dessous

## Les cartes-Construction

Niveau **FACILE**

Seuls les **3 blocs verts** sont utilisés. Parfait pour votre première partie.

Exemple :



Niveau **AVANCÉ**

Seuls les **3 blocs bleus** et les **3 blocs verts** sont utilisés. Les sons correspondant à ce niveau sont également ajoutés comme « devant » et « derrière », etc. Dans ce niveau de jeu, les constructions sont complexes !

Exemple :



Niveau **EXPERT**

Les blocs des **3 couleurs** sont utilisés (9 en tout). Les sons correspondant à ce niveau sont également ajoutés comme « devant » et « derrière », etc. Dans ce niveau de jeu, les constructions sont complexes !

Exemple :



## Préparation du jeu

- Choisissez un niveau de difficulté en sélectionnant les cartes-action et les cartes-construction correspondant au niveau que vous avez choisi :
  - Niveau **FACILE** : cartes-construction **vertes** + cartes-action **vertes**.
  - Niveau **AVANCÉ** : cartes-construction **vertes** et **bleues** + cartes-action **vertes** et **bleues**.
  - Niveau **EXPERT** : cartes-construction **vertes**, **bleues** et **rouges** + cartes-action **vertes**, **bleues** et **rouges**.
- Mélangez les cartes-construction et placez-les face cachée sur la table.
- Placez les cartes-action sélectionnées face visible sur la table pour que tous les joueurs puissent les voir.
- Mélangez les cartes-son et placez-les face visible à côté des cartes-action. Ainsi, chaque action sera définie par un son.

Votre lexique préhistorique est maintenant prêt !



Deux variantes de jeu : équipe contre équipe ou contre la montre.

## Partie pour 4 joueurs et plus – épreuve équipe contre équipe

### Déroulement du jeu

- Formez 2 équipes. Les équipes peuvent être composées d'un nombre de joueurs différent. Tout le monde peut jouer !
  - Chaque équipe prend les blocs de construction de couleur selon le niveau de jeu choisi.
  - Chaque équipe choisit son architecte. Tous les autres joueurs seront les « bâtisseurs » et devront suivre les instructions de leur architecte pour réaliser la structure figurant sur la carte-construction.
- Remarque : l'architecte ne peut utiliser que les sons définis dans le « lexique » (combinaison de cartes-son et cartes-action) pour communiquer. Il est interdit de dire d'autres mots ou de faire des gestes pour s'entraider.
- Les 2 architectes prennent chacun une carte-construction. Chaque équipe a donc un objectif différent. Le plus jeune joueur crie « **OOGA BOOGA** » ; les architectes peuvent alors regarder leur carte-construction sans la montrer à leurs coéquipiers et commencer à donner leurs instructions.

- Dès qu'une équipe a terminé sa construction, l'architecte de cette équipe crie « **OOGA BOOGA BATI !** » et montre sa carte-construction. Si la réalisation est correcte, l'équipe gagne la carte-construction !
- Chaque équipe choisit alors un nouvel architecte et le jeu continue avec deux nouvelles cartes-construction.  
Remarque : l'équipe perdante peut décider de former ou non une nouvelle combinaison de cartes-action et de cartes-son afin de constituer un nouveau lexique préhistorique.

## L'équipe gagnante

C'est l'équipe qui a gagné cinq cartes-construction qui gagne la partie. Ses membres sont dorénavant considérés comme les plus intelligents de tout l'âge de pierre !

## Partie pour 2 ou 3 joueurs – épreuve contre la montre

### Déroulement du jeu

Dans ce mode de jeu, les joueurs forment une seule équipe et essaient de réaliser la construction le plus rapidement possible en suivant les instructions de l'architecte.

- Réglez un chronomètre sur 5 minutes (**FACILE**), 3 minutes (**AVANCÉ**) ou 2 minutes (**EXPERT**) et essayez de faire la construction dans ce temps.
- Prenez les blocs de construction de couleur selon le niveau de jeu choisi.
- Choisissez l'architecte. Tous les autres joueurs seront les bâtisseurs et devront suivre les instructions de l'architecte pour réaliser la structure figurant sur la carte-construction.

Remarque : l'architecte ne peut utiliser que les sons définis dans le « lexique » (combinaison de cartes-son et cartes-action) pour communiquer. Il est interdit de dire d'autres mots ou de faire des gestes pour s'entraider.

- L'architecte prend une carte-construction et la garde face cachée. Après avoir activé le chronomètre, il la regarde et commence à donner des instructions à ses coéquipiers !
- Dès que le(s) bâtisseur(s) ont terminé, le chronomètre est arrêté, l'architecte crie « **OOGA, BOOGA, BATI !** » et montre sa carte-construction. Si la construction est correcte avant la fin du temps imparti, l'équipe a réussi la mission.

Remarque : pour le tour suivant, les joueurs peuvent décider ou non de changer la combinaison des cartes-action et cartes-son afin de composer un nouveau lexique préhistorique.

**Votre équipe parviendra-t-elle à bâtir une construction du niveau Expert en 2 minutes ?  
Fantastique ! Filmez, partagez sur les réseaux sociaux et likez Megableu !**

- **Attention !** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.
- **Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. De doos bewaren voor verdere referenties. Aeelingen niet contractueel verbonden. Groduceerd in China.



**MEGABLEU**  
Z.I. La Beugeardière  
Randonnai  
61190 Tourouvre au Perche  
France

